**Положение о квесте**

**«Обожаю всяческую жизнь:**

**к 125-летию Владимира Маяковского»**

**1. Организатор квеста**

1.1. МБУК «Центральная городская библиотека им. В. Маяковского» (далее – библиотека). Адрес: пр. Мира, 4. Тел. 6-90-62.

**2. Общие положения**

2.1. Квест «Обожаю всяческую жизнь» проводится в библиотеке.

2.2. Игра включает в себя движение по маршруту и выполнение различных заданий, которые связаны с биографией, творчеством и деятельностью Владимира Владимировича Маяковского. Квест призван раскрыть многогранность личности В. Маяковского.

**3. Цели и задачи игры**

3.1. Популяризация библиотеки в местном сообществе.

3.2. Приобщение жителей города к активным формам досуга.

3.3. Продвижение чтения и книги среди горожан, особенно, молодежи.

3.4. Разнообразие форм интеллектуального досуга жителей города.

**4. Участники квеста**

4.1. Участниками игры являются сборные команды илиинициативные группы из всех желающих участвовать в игре. Возрастной ценз 12+.

4.2. Команда формируется из 3-5 человек.

4.3. Команда должна выбрать капитана и название.

4.4. В квесте принимает участие не больше 6 команд.

4.5. Для участия в игре необходимо подать заявку на электронный адрес pr.lib.sar@gmail.com с пометкой «Квест\_Маяковский» или по телефону 6-90-62 с 8.00 до 17.00 в рабочие дни (Отдел методической и инновационной деятельности библиотеки им. В. Маяковского). В заявке указать название команды, капитана, состав команды – ФИО всех участников, учебные заведения, или место работы членов команды, контактный телефон.

**5. Правила проведения**

5.1. Цель квеста: пройти по определенному для каждой команды маршруту, включающей 8 станций, на каждой выполнить определенные тематические задания, получить максимальное количество баллов, а также кусочек паззла для решения финального задания.

5.2. На станциях участники выполняют задания, которые выявляют знание биографии поэта, его литературной и творческой деятельности, местных достопримечательностей, связанных с его именем, чтение стихотворений, а также проводятся различные творческие задания.

5.3. На старте командам выдается маршрутный лист, в соответствии с которым она проходит намеченный маршрут. На каждой станции время для выполнения задания – 10 минут. За отсчет времени, отведенного на выполнение заданий, отвечают сотрудники библиотеки.

5.4. На конечной точке маршрута команда выполняет финальное задание – собирает оригинальное письмо поэта из собранных кусочков паззла, определяет его адресата и то, чем оно отличается от других посланий поэта.

5.5. После прохождения всех станций команды собираются на финальной точке и предоставляют жюри маршрутный лист, с проставленными в него на станциях баллами, и ответ на финальное задание.

5.6. Команды могут заработать дополнительные баллы за выполнение дополнительных заданий. Для этого нужно сделать фото или видео в библиотеке с книгой В. Маяковского, его портретом, памятным знаком и другой атрибутикой, имеющейся в стенах библиотеки им. В. Маяковского. Для оценки дополнительных заданий участникам необходимо иметь с собой USB-кабель для сотовых телефонов или фотоаппаратов для сброса фото на компьютер организаторов.

**6. Правила поведения команд**

6.1. Команды обязаны проходить испытание в полном составе.  
  
6.2. Участникам команд запрещается советоваться между собой во время прохождения заданий.

6.3. Командам для выполнения заданий запрещается использовать интернет и заранее приготовленные материалы, кроме материалов, полученных от организаторов на старте и станциях. Судьи вправе не засчитывать выполнение задания, если игроки были замечены в использовании Интернета.

6.4. По всем вопросам, возникающим в ходе игры, команды могут взаимодействовать с оргкомитетом квеста на каждом из этапов.

6.5. Все члены команд должны соблюдать правила безопасного поведения. Ответственность за свое здоровье и безопасность каждый участник квеста берет на себя.

**6. Подведение итогов квеста и награждение победителей**

6.1. Судейство игры осуществляется организаторами квеста. Итоги игры подводит жюри, состоящее из сотрудников библиотеки.

6.2. Подведение итогов игры проводится сразу после выполнения финального задания командой, пришедшей к финишу последней, и подсчета набранных каждой командой очков.

6.3. Побеждает команда, набравшая наибольшее количество баллов на станциях и за дополнительные задания, и правильно ответившая на вопросы финального задания.

6.4. Победители награждаются дипломами и памятными призами.