Муниципальное бюджетное учреждение культуры

«Центральная городская библиотека им. В. Маяковского»

**Молодежный библиотечно-информационный центр**

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении литературного квеста**

**«ИГРА ПО ПРАВИЛАМ КОНАН ДОЙЛЯ»**

1. **Общие положения**
   1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения литературного квеста «Игра по правилам Конан Дойля» (далее КВЕСТ) и условия участия в нем.
   2. Организатор КВЕСТА – Молодежный библиотечно-информационный центр (далее – МБИЦ) Муниципального бюджетного учреждения культуры «Центральная городская библиотека им. В. Маяковского» (далее – библиотека).
   3. КВЕСТ проводится в рамках реализации проекта МБИЦ *«*AntiCafe«Бiблiотека».
   4. Время проведения КВЕСТА – **16 ноября 2013г.**
   5. Информация и электронный список литературы по теме **«**Игра по правилам Конан Дойля» расположены на сайте библиотеки www.[bibliom.ru](http://bibliom.ru)
2. **Цель и задачи КВЕСТА**

2.1 Цель: продвижение книги и чтения в молодежной среде.

2.2 Задачи:организация молодежного чтения; организация интеллектуально-творческой среды в библиотеке; разработка новых «продуктов» и услуг библиотеки; повышение престижа библиотеки в молодежной среде; привлечение новых пользователей; популяризация деятельности и услуг библиотеки; развитие способности участников к самообразованию и самореализации; организация активного интеллектуального отдыха молодежи.

**3. Участники КВЕСТА**

3.1К участию в КВЕСТЕ приглашаются студенты и учащиеся образовательных учреждений города, объединенные в команды. Возраст участников 14-25 лет.

3.2Состав команды – 4 человека. Отбор команд осуществляет оргкомитет КВЕСТА. Извещение о допуске к игре команды получают по телефону в течение недели после окончания регистрации.

3.3 Заявки на участие в игре принимаются в МБИЦ (Московская, 11) по телефону: 9-44-17 или по электронной почте [mbits](mailto:mbits)99@mail.ru.

3.4 В заявке необходимо указать:

* название Команды,
* образовательное учреждение;
* фамилию, имя, отчество, год рождения и телефон капитана Команды,
* состав Команды: фамилия, имя, отчество, год рождения каждого представителя команды и их телефоны.

3.5 Окончание регистрации участников – **21 октября 2013 года.**

3.6 Участники, направившие заявки после указанного срока, либо направившие неправильно заполненные заявки, к участию в КВЕСТЕ не допускаются.

3.7 Команда должна придумать себе название и символику по тематике КВЕСТА.

**4. Порядок проведения КВЕСТА**

4.1КВЕСТ–игра проводится в помещении МБИЦ (ул. Московская, 11).

4.2 Игра состоит из двух этапов:

1 этап - ПРИКВЕЛ – предварительное задание, выполнение которого не носит обязательный характер. Команды, которые его выполняют, получают преимущество при подведении итогов КВЕСТА. **Условия ПРИКВЕЛА появятся на сайте библиотеки 28 октября 2013 г.**

2 этап – непосредственно КВЕСТ:

* Общий сбор. Инструктаж (правила игры, техника безопасности и т.п.).
* Розыгрыш карты квестовой зоны. Прохождение Командами маршрута и выполнение заданий.
* Общий сбор после прохождения маршрута и подведения итогов игры.

Начало игры - **17.00 часов**.

4.3 КВЕСТ включает в себя движение по маршруту из 8 игровых контрольных точек.

4.4 На игровой точке участники выполняют задания и набирают баллы. Время посещения пунктов фиксируется организаторами КВЕСТА. На каждом контрольной точке Команда должна быть **в полном составе!**

4.5В результате прохождения квестовой зоны игроки должны собрать 8 улик с места преступления.

4.6 Время прохождения каждой точки маршрута не должно превышать **10 минут**!Если участники не уложились в обозначенное время или не ответили на вопросы, команда отправляется на штрафную площадку.

4.7 Победителем признается команда, пришедшая первой по итогам подсчета времени прохождения, прошедшая весь маршрут и справившаяся со всеми заданиями за самое короткое время, с учетом штрафных и бонусных баллов.

**5. Условия КВЕСТА**

5.1 Участники несут личную ответственность за свою безопасность и здоровье во время проведения КВЕСТА.

**6. Награждение и Судейство**

6.1. Судейство игры осуществляется жюри КВЕСТА.

6.2. Подведение итогов игры проводится сразу по ее окончании. При подведении итогов учитываются бонусные и штрафные баллы командам. По итогам выполнения заданий на контрольных игровых точках и сумме набранных баллов определяется **одна** команда–победитель.

6.3. В случае набора Командами одинакового количества баллов проводится Конкурс Капитанов - выполнение дополнительного задания.

6.4 **Команда–победитель получает главный приз**. Информация о главном призе появится на сайте библиотеки www.[bibliom.ru](http://bibliom.ru) в разделе «Рекламный блок» **12 ноября 2013 г.**

6.5 Командам-участникам КВЕСТА вручаются памятные подарки.

**7. Оргкомитет**

7.1 Общее руководство по подготовке и проведению КВЕСТА «Игра по правилам Конан Дойля» возлагается на Оргкомитет, в состав которого входят:

Мочалова Оксана Сергеевна – заведующая МБИЦ,

Смирнова Наталья Сергеевна - зав. отделом обслуживания читателей МБИЦ;

Сакадынец Ирина Александровна – зав. сектором делового чтения;

Телина Анастасия Александровна – зав. отделом литературы на иностранных языках.

Координаторы КВЕСТ-игры осуществляют информационную и консультационную помощь участникам: тел. 9-44-17, e-mail: mbits99@mail.ru

Оргкомитет формирует **жюри** в составе:

Савина Марина Анатольевна – директор МБУК ЦГБ им. В. Маяковского;

Юткина Елена Геннадиевна – зав. библиотекой НИЯУ МИФИ;

Афонина Виктория Витальевна – Клуб «Игроманы Сарова»;

Михалева Марина Леонидовна – зам. директора «Лицей № 15»;

Севостьянова Ирина Вячеславовна – зав. отделом методико-инновационной деятельности;

Мочалова Оксана Сергеевна – заведующая МБИЦ;

Смирнова Наталья Сергеевна – зав. отделом обслуживания читателей МБИЦ;

Сакадынец Ирина Александровна – зав. сектором делового чтения.